



KINÉ 3.0

CONGRÈS

**Innovations et nouvelles technologies
au service du patient et du kinésithérapeute**

17 & 18
NOVEMBRE 2017

ANGERS TERRA BOTANICA

PRÉ-PROGRAMME



PRÉ - PROGRAMME

VENDREDI

Ouverture

Présentation du prix pour start-up innovantes en kinésithérapie

Formation - Recherche

Le point de vue des institutions et instituts de formation - Table ronde : simulation en santé, mise en situation professionnelle, réalité virtuelle et/ou réalité augmentée, démonstration, apprentissage de l'anatomie/physiologie, information du patient

Recherche et Nouvelles Technologies, ce qu'elles s'apportent mutuellement Éthique et Déontologie

Rééducation et Réalité Virtuelle (VR), Réalité Augmentée (AR), serious games

> La VR, AR : définition, évolution

> La rééducation en VR, histoire et actualités

> Table ronde avec des Kinésithérapeutes sur l'utilisation de la VR, RA, serious games.

Big Data, réseaux sociaux, coordination interprofessionnelle, patient connecté

> Réseaux sociaux / Big Data, gestion des données de santé / Aspect juridique : responsabilité, droits et devoirs patients/professionnels de santé

> Le Dossier Médical Partagé

> Le patient connecté, le parcours de soins

SOIRÉE CITÉ DE L'OBJET CONNECTÉ

SAMEDI

Rappel concours start-up

Objets connectés, prévention et applications smartphone

> Qu'est-ce qu'un objet connecté et l'IoT (Internet des objets (IdO)), les différents types, conception et mise sur le marché, conséquences sur le monde de la santé en général

> Prévention, impact attendu dans le maintien à domicile et la coordination

> Fiabilité et éducation indispensable des professionnels et patients pour l'utilisation des objets connectés, inconvénients, complications

> Kinésithérapeutes et objets connectés, mini table(s) ronde(s), présentation produits, applications santé

Bilans

> Bilans, prévention RVPSK (Rendez-Vous Préventif Santé Kiné)

Économie de la santé, l'impact des nouvelles technologies sur la santé

> Impact des nouvelles technologies sur l'économie de la santé et sur le monde de la rééducation en particulier

Remise du prix de l'innovation exposant

Robotique et rééducation fonctionnelle

> La robotique, définition, évolution et avenir

> Présentation d'un exosquelette de marche

> Présentation de robotique innovante en rééducation

Les prothèses nouvelle génération

> Les prothèses du membre supérieur nouvelle génération : présent, évolution et avenir

> Les prothèses du membre inférieur nouvelle génération : présent, évolution et avenir

Impression 3D et les orthèses nouvelle génération

> Définition et principes de l'impression 3D, différents procédés, accessibilité pour les professionnels et le grand public

> Les orthèses nouvelle génération : présent, évolution et avenir

> Kinésithérapeutes et impression 3D, témoignage(s) de professionnels

Conclusion - Remerciements

Plus d'infos sur www.congreskine3-0.fr